

## 2. À LA DÉCOUVERTE DE LA BELGIQUE

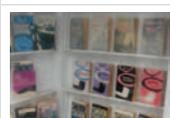
**OBJECTIFS:** Faire émerger les connaissances des participants sur la Belgique.

Éveiller leur curiosité.

Présenter quelques aspects économiques, culinaires, géographiques et artistiques de la Belgique.

Explorer d'autres aspects et d'autres centres d'intérêts.

### MATÉRIEL

<p>Fourni</p>		<p>&gt; 1 jeu des familles contenant 24 cartes</p>		
	<p><b>Économie</b></p>	<p><b>Spécialités</b></p>	<p><b>Géographie</b></p>	<p><b>Arts</b></p>
	 Agriculture	 Bière	 Bruges	 Bande dessinée
	 Haute technologie	 Chocolat	 Bruxelles	 Chanson
	 Recherche	 Frites	 Namur	 Architecture
	 Services	 Gaufres	 Liège	 Peinture
	 Sidérurgie	 Jambon d'Ardenne	 La Côte	 Littérature
	 Textile	 Moules – Frites	 L'Ardenne	 Jazz
<p>Fourni, à dupliquer</p>	<p>Un modèle de cartes vierges pour le jeu des familles à créer</p>			
<p>À se procurer</p>	<p>&gt; Des photos représentant des spécialités, des monuments, des caractéristiques régionales, etc. susceptibles d'être identifiées par les participants, des revues à découper, des marqueurs, de la peinture</p> <p>&gt; Une grande affiche ou un tableau</p>			
<p>À se procurer, à dupliquer</p>	<p>Néant</p>			